

## Senden einer codierten Nachricht

Um Textnachrichten übermitteln zu können, müssen sie zunächst codiert werden. Der Empfänger der Nachricht muss diese dann wiederum decodieren und sie in Textform umwandeln. Eine bekannte Art und Weise eine Textnachricht codieren zu können, ist der sogenannte Morsecode. Dabei werden pro Buchstabe bis zu vier Signale, die jeweils entweder „Punkt“ oder „Strich“ sein können, verwendet. Beim Experiment wird der Punkt ein kurzes und der Strich ein langes Signal sein, welches wir mit der Antenne senden. In Tabelle 1 kannst du die Codierung der Buchstaben des Alphabets entnehmen. Abbildung 1 hilft dir, eine empfangene Nachricht zu entschlüsseln. Dafür geht man den Baum von links nach rechts, entsprechend der Zeichenfolge durch, die man empfangen hat.

### Aufgaben

1. Schreibe die Initialen deines Namens in Morsecode.
2. Verfasse eine kurze Textnachricht für deinen Sitznachbarn (3-4 Wörter) und codiere sie mit Morsecode.
3. Überlege dir eine alternative Möglichkeit, Text/Buchstaben zu codieren.
4. Aufgrund von technischen Gegebenheiten, dauert das Senden und Empfangen eines Buchstaben mehrere Sekunden. Überlegt euch gemeinsam eine kurze Botschaft (z.B. der Name eurer Schule), die dann über die Antenne gesendet wird. Unser Experiment besitzt des Weiteren ein sogenanntes Rufzeichen, welches ebenfalls gesendet werden kann. Es lautet DL0MOON.

GEFÖRDERT VOM

Buchstabe	Morsecode	Buchstabe	Morsecode
A	. -	T	-
B	- . . .	U	. . -
C	- . - .	V	. . . -
D	- . .	W	. - - -
E	.	X	- . . . -
F	. . . .	Y	- . - - -
G	- - .	Z	- - . . .
H	. . . .		
I	. .	Zahl	Morsecode
J	. - - - -	0	- - - - -
K	- . -	1	. - - - -
L	. . . .	2	. . - - -
M	- -	3	. . . - -
N	- .	4	. . . . -
O	- - -	5	. . . . .
P	. - . . .	6	- . . . .
Q	- - . -	7	- - . . . .
R	. - .	8	- - . . . .
S	. . .	9	- - . . . .

Tabelle 1

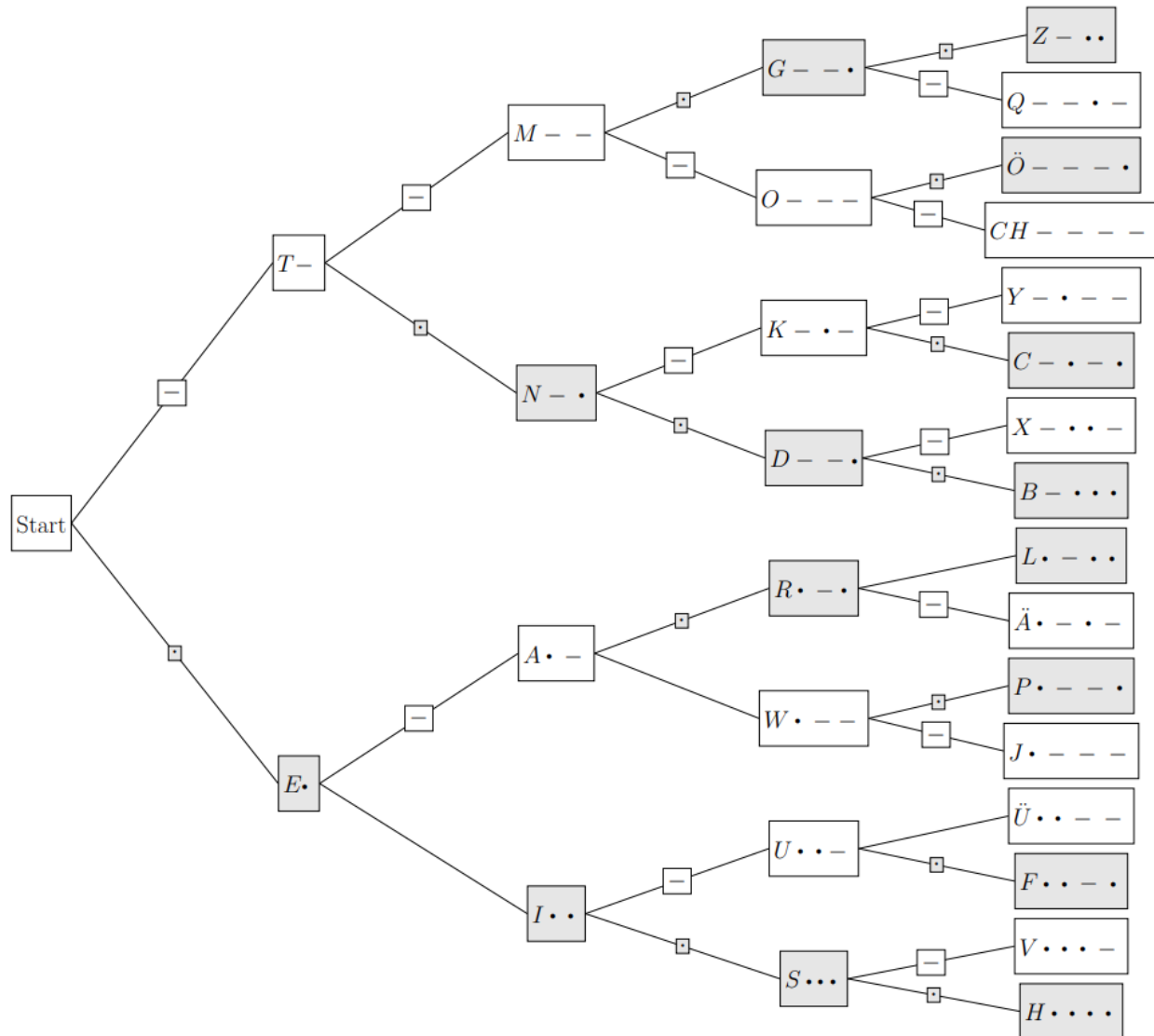


Abbildung 1